

TOOLBOX WALL

Uma técnica ativa e auto-organizada de GC

TOOLBOX WALL

Uma técnica ativa e auto-organizada de GC

VERDE significa aprovação ou recomendação:

- Eu/minha equipe usamos e podemos ajudar
- Eu/nós curtimos esta técnica
- Uso(amos) para XXXXXXXXXXXXXXXXX

AMARELO significa o desejo de aprender ou um pedido de ajuda:

- Eu/nós gostaríamos de aprender, alguém me ajuda?
- Eu/nós temos dúvidas, a quem podemos perguntar?
- Quem tem material para emprestar?

VERMELHO significa desaprovação ou problemas:

- Eu/nós preferimos a técnica YYYYYYYYYYYYYYYYYY
- Cuidado com a situação ZZZZZZZZZZZZZZ
- Usei(samos) e não curtí(mos)

TOOLBOX WALL

Uma técnica ativa e auto-organizada de GC

SCRUM 360

Kanban em 10 Passos

LEAN

DESIGN THINKING

THE LEAN STARTUP

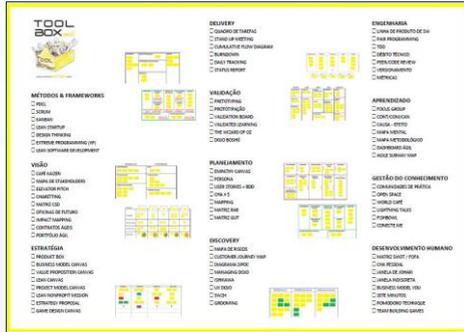
COBIT

ITIL

PMBOK V6

DevOps

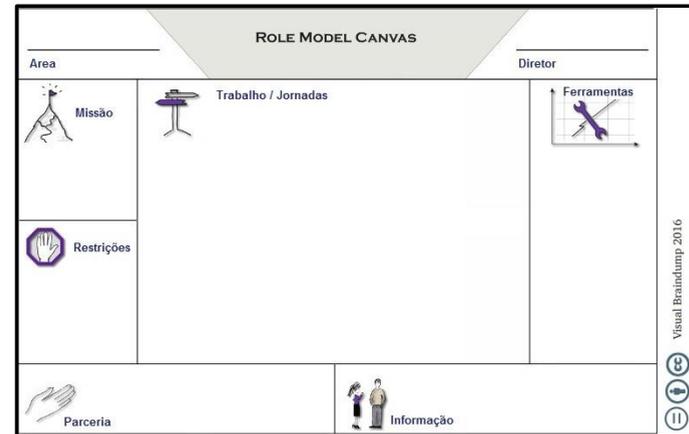
JORGE H. N. AUDY
<http://bitly.com/jorgeaudy>



Mapas mentais e visuais



ToolBox é ...



Matriz ...

DELIVERY

- QUADRO DE TAREFAS
- STAND UP MEETING
- COMUNICADOR RÁPIDO (DAILY)
- SCRUMBOOM
- DAILY TRACKING
- STATUS REPORT

VALIDAÇÃO

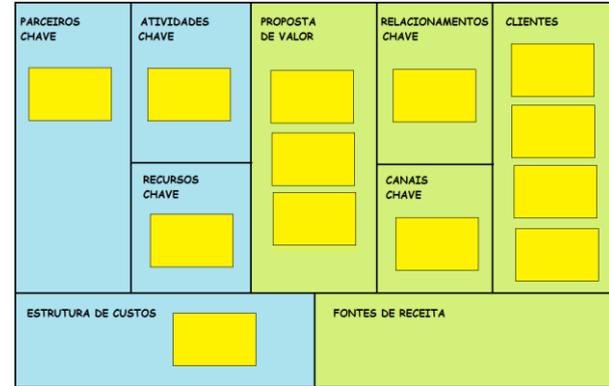
- PROTOTIPOS
- PROTOTIPAGEM
- VALIDAÇÃO CONTÍNUA

ENGENHARIA

- LINEA DE PRODUTO DE SW
- PLAN PROGRAMMING
- TOO
- QUERER TÉCNICO
- PERFORMANCE REVIEW
- PROGARAMAÇÃO
- TESTING

	CERTEZAS (eu já sei)	SUPOSIÇÃO (talvez seja útil)	DÚVIDA (preciso descobrir)
METS	3 Yellow	4 Yellow	3 Yellow
VALOR	3 Yellow, 1 Green	4 Yellow	3 Yellow, 2 Green
ESTRAT.	2 Yellow	1 Green	1 Yellow

BUSINESS MODEL GENERATION



Managing dojo...

HISTÓRIAS:	DESAFIO/PROBLEMA:	IDEIAS:
	HIPÓTESES/PLANO DE AÇÃO:	
	MÉTRICAS:	

5W2H

MÉTODOS & FRAMEWORKS

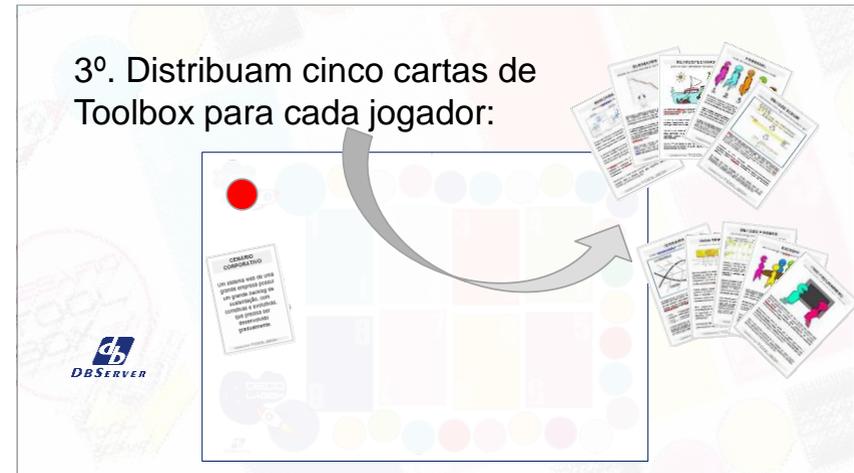
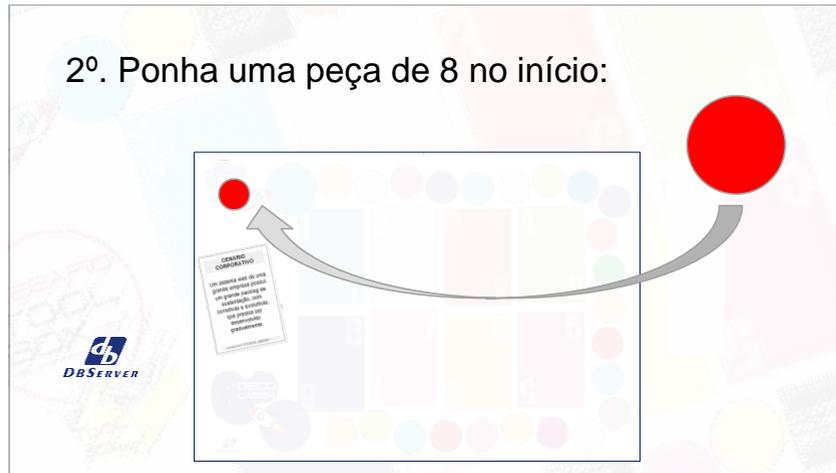
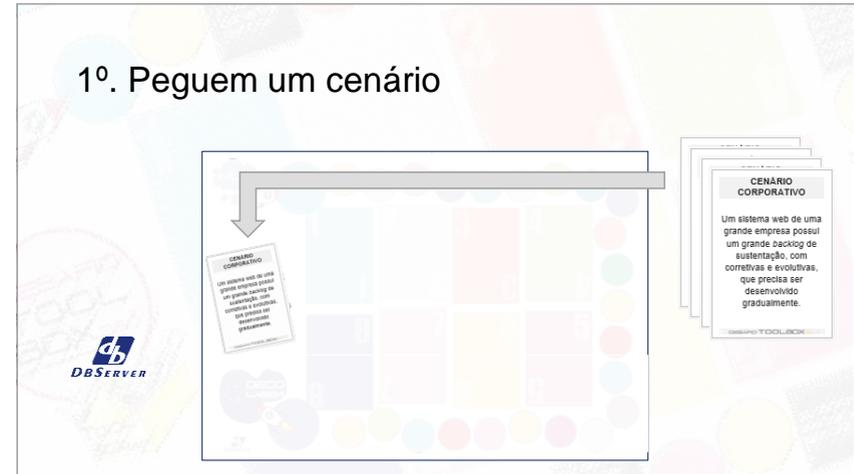
- FIGL
- SCRUM
- LEAN STARTUP
- SCRUM FRAMING
- SCRUM PROGRAMMING (SP)
- LEAN SOFTWARE DEVELOPMENT

VALOR

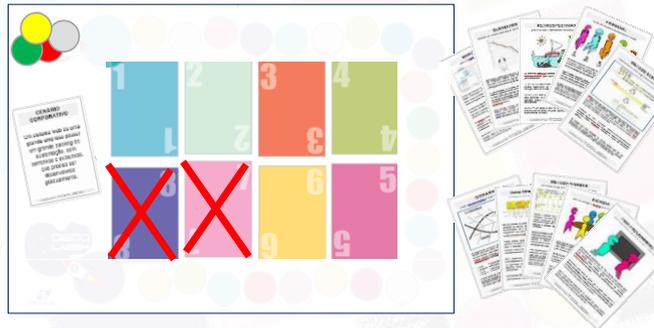
- LATE RAGIN
- MAPA DE STAKEHOLDERS
- ELEVADOR DE VALOR
- CONHECIMENTO
- MATRIZ COO
- SISTEMAS DE PUNTO
- MAPA DE VALORES
- CONTAS DOS ANOS
- PORTFOLIO AGIL

ESTRATÉGIA

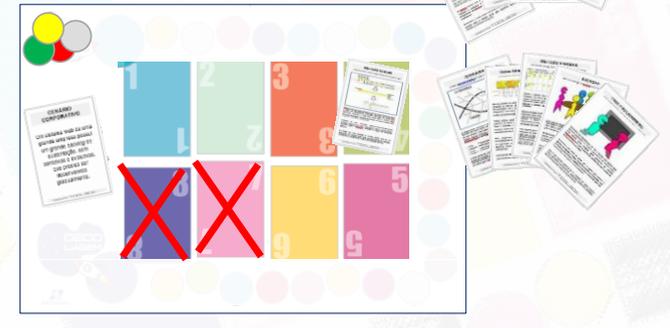
- PRODUCT BOX
- BUSINESS MODEL CANVAS
- VALUE PROPOSITION CANVAS
- LEAN CANVAS
- PRODUCT MODEL CANVAS
- LEAN BUSINESS MODEL
- ESRATÉGIA FINANCIAL
- LEAN DESIGN CANVAS



4º. Neste jogo poderão ser usadas até seis cartas de Toolbox para atender o cenário:



5º. Em sentido horário, um por vez coloca uma carta "útil" ao cenário:



6º. Vamos colocando e pondo em uma ordem relativa à sua execução:



7º. Após as 6 preenchidas, é possível propor a troca de ordem de uma carta:



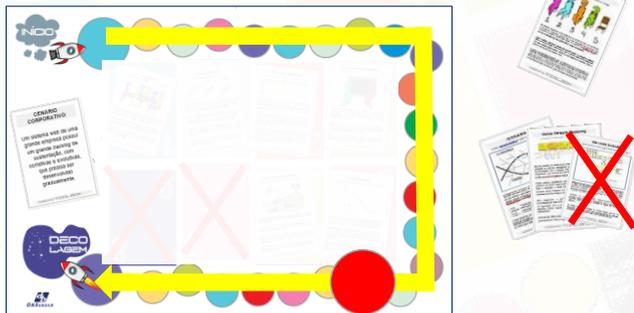
8º. Ao final, será a melhor sequencia disponível nas mãos dos jogadores:



9º. Ao final, cada carta na mesa vale 1 e se mais de um pratica a técnica, vale mais 2:



10º. As cartas usadas voltam para baixo do baralho, escolham outro desafio, novas cartas e reiniciamos:



JORGE H. N. AUDY
<http://jorgeaudy.com>

